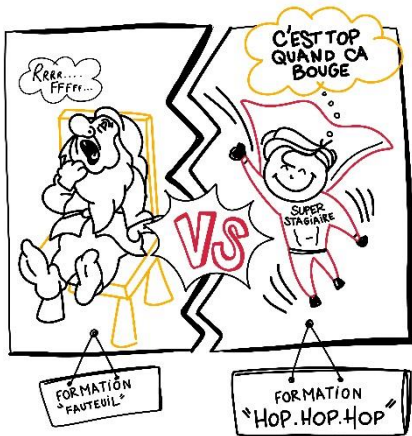


NOTRE MARQUE DE FABRIQUE ?

LE JEU LUDICO-PEDAGOGIQUE EN FORMATION !



POURQUOI ?

- Dépoussiérer la façon de transmettre en formation
- **Aller vers des formations courtes, impactantes, originales, qui procurent des prises de conscience et des émotions et facilitent l'apprentissage !**

« On ne se souvient que de 10% de ce qu'on lit, et de 20% de ce qu'on entend. En revanche, on se souvient de 90% de ce que l'on réalise soi-même » (R. Mucchielli)

VERS QUOI ?

Le mélange transmission et expérimentation par la ludico-pédagogie permet de développer considérablement ses connaissances et ses compétences, de **rendre l'apprenant acteur de ses apprentissages et son évolution**

Nos convictions : "c'est en faisant que l'on apprend" "jouer pour apprendre"

COMMENT

- On apprend par **l'expérience** pratique et le **mouvement** (« on s'essaye et on bouge »)
- On apprend mieux **avec les autres** (collaboratif)
- On apprend mieux avec une dose **émotionnelle** (prendre plaisir)
- On apprend mieux à partir d'une **problématique** (mise en situation concrète)
- On apprend mieux quand on est **impliqué** !

Et plus concrètement ?



- avec ou sans matériel, avec ou sans nouvelles technologies,
- plus ou moins court : qui va de quelques minutes à +.

Exemple : utiliser des dés de la connaissance, intégrer un savoir par le jeu du bingo ..se mettre en situation avec un scénario de type, un jeu de rôles, relever un défi, résoudre un problème réel...

LES BENEFICES DE LA LUDICO-PEDAGOGIE EN FORMATION

- **COHESION** ! Profite à l'ambiance générale, favorise la cohésion et le non jugement
- **IMPLICATION** ! Avec la ludico-pédagogie, l'apprenant s'implique, bouge et n'est plus passif ; C'est un véritable boosteur d'engagement et de motivation
- **BOOSTEUR DE MEMOIRE** ! au service de l'apprentissage et la mémorisation des contenus
- **REVELATEUR DE POTENTIELS** :
 - qui aide à (se) découvrir une compétence, à oser l'utiliser
 - qui facilite la réflexion sur soi et permet de se révéler
- **UN FACILITATEUR INDENIABLE**
 - Qui permet de dédramatiser les situations de stress ou erreur
 - permet de passer outre, les (nombreuses) barrières sur soi et sur les autres

LES CONDITIONS DE SA REUSSITE :

- **CONCRETS** ! Nos jeux et mises en situation sont adaptés aux situations professionnelles et permet au stagiaire de faire le lien concret avec son activité
- **LE BON TEMPO** ! Ils sont conçus avec un juste équilibre entre transmission de savoir (j'écoute/je questionne) et ludico-pédagogie (« j'expérimente/je joue »)
- **STRUCTURES** ! Une pertinence entre objectif de formation et jeux proposés réfléchi en amont par nos formateurs (qui ont imaginé le process, l'ont intégré au programme, l'animent et en effectuent le débriefing avec vous)
- **FACILES** ! enfin .. l'ensemble est conçu avec des règles simples, accessibles à tous et non infantilisant

